

DESCRIPTION DE POSTE

Animateur /trice informatique

Organisation	:	Association Al Jisr
Titre de mission	:	Animateur– Animatrice atelier Informatique
Date	:	ASAP
Projet	:	Ateliers informatique pour les projets du pôle éducation
Superviseur	:	Responsable pôle éducation

Résumé du poste :

L'animateur (trice) Informatique travaille auprès d'enfants mais aussi d'adolescents. Il conçoit, organise et encadre des activités informatiques dans le cadre des activités parascolaires éducatives du pôle éducation Al jisr. Son rôle est de favoriser la découverte et l'utilisation des équipements informatiques et de l'utilisation des logiciels voir des langages tels que scratch.

Tâches et Responsabilités du poste

L'animateur de l'atelier scientifique a plusieurs missions :

- Veiller à l'application des ateliers informatique dans le cadre des projets adaptés aux tranches d'âge.
- Préparer des fiches techniques d'ateliers, créer des exercices adaptés
- Concevoir des supports didactiques
- Garantir de la cohésion des actions informatique
- Transmettre des savoirs en mode expérimental / pédagogie active
- Maîtriser des techniques d'animation et de gestion de groupe d'enfants /adolescents
- Mettre à jour ses connaissances tant dans son domaine informatique et en pédagogie
- Assurer la maintenance de premier niveau des équipements et du matériel nécessaires aux ateliers dans le cadre des activités parascolaires
- Mettre en place la démarche d'évaluation informatique des actions et assurer la synthèse et la valorisation
- Appliquer rigoureusement les règles de sécurité et d'hygiène.

Compétences

L'animateur (trice) doit avoir :

- Très bonne compétence et connaissances des outils informatiques et logiciel du pack office , scratch (connaissance de logiciel de montage ou graphisme serait un plus)
- Autonomie,
- sens du travail en équipe,
- Aptitude à susciter et encourager l'envie d'apprendre

- Organisation, rigueur
- Enthousiasme et dynamisme
- Créativité et adaptabilité
- Curiosité sur les sujets qui touche le domaine de l'informatique et des TIC
- Esprit d'analyse et de synthèse
- Bon sens de l'organisation

Qualification

- Etre titulaire d'un diplôme informatique, ou une forte appétence pour l'informatique et les TIC
- Niveau d'instruction BAC +3 au minimum
- Expérience dans le domaine de l'animation avec des enfants (expérience scoutisme est un +)